

Feuille de Match

Championnat Départemental des Clubs - Féminin

Valeur des parties: Tête à Tête = 2 pts / Doublette – Triplette et Tir = 4 pts

RÉSERVE A L'ARBITRE	Comité Régional / Départemental CD54 – Mthe et Moselle		Division / Groupe : CDC - F (ex : CDC F)		
	Date :		Lieu :		
	Equipe A			Equipe B	

Capitaine Equipe A	N° Licence :
Nom :	
Prénom :	

Capitaine Equipe B	N° Licence :
Nom :	
Prénom :	

Composition des Equipes

Equipe A

	Nom - Prénom	N° Licence
1		
2		
3		
4		
5		
6		

Equipe B

	Nom - Prénom	N° Licence
1		
2		
3		
4		
5		
6		

En cas d'incident joindre un rapport

ORDRE des RENCONTRES & FEUILLE de RESULTATS

Equipe A

contre

Equipe B

TETE à TETE

	Nom - Prénom	Score	Pts
1			
2			
3			
4			
S/TOTAL PTS →			

contre

contre

contre

contre

	Nom - Prénom	Score	Pts
1			
2			
3			
4			
S/TOTAL PTS →			

DOUBLETTES

	Nom - Prénom	Score	Pts
1			
2			
1			
2			
Joueuse remplacée n°1 :			
Joueuse remplaçante n°1 :			
Joueuse remplacée n°2 :			
Joueuse remplaçante n°2 :			
S/TOTAL PTS →			

contre

contre

	Nom - Prénom	Score	Pts
1			
2			
1			
2			
Joueuse remplacée n°1 :			
Joueuse remplaçante n°1 :			
Joueuse remplacée n°2 :			
Joueuse remplaçante n°2 :			
S/TOTAL PTS →			

TRIPLETTES et TIR

	Nom - Prénom	Score	Pts
1			
2			
3			
TIR DE PRECISION		Score	Pts
1			
Joueuse remplacée n°1 :			
Joueuse remplaçante n°1 :			
S/TOTAL PTS →			

contre

contre

	Nom - Prénom	Score	Pts
1			
2			
3			
TIR DE PRECISION		Score	Pts
1			
Joueuse remplacée n°1 :			
Joueuse remplaçante n°1 :			
S/TOTAL PTS →			

Total Général Equipe A - PTS →	
---------------------------------------	--

Total Général Equipe B - PTS →	
---------------------------------------	--

Résultat rencontre :

Victoire équipe A

Match Nul

Victoire équipe B

Signature Capitaine Equipe A

Nom – Prénom & Signature de l'Arbitre

Signature Capitaine Equipe B

Valeur des parties: Tête à Tête = 2 pts / Doublette – Triplette et Tir = 4 pts

RESERVE A L'ARBITRE	Comité Régional /Départemental		CD54 – Mthe et Mlle		Division / Groupe : (ex : CDC F)		CDC - F	
	Date :				Lieu :			
	Equipe A				Equipe B			

Tir de précision

Tireuse équipe A				TOTAL		Tireuse équipe B				TOTAL	
Nom Prénom :						Nom Prénom :					

Equipe	Atelier 1				Atelier 2				Atelier 3				Atelier 4				Atelier 5			
	6m	7m	8m	9m	6m	7m	8m	9m	6m	7m	8m	9m	6m	7m	8m	9m	6m	7m	8m	9m
A																				
B																				

Attribution des points

5 pts	La boule cible sort du cercle et la boule de tir reste dans le cercle (Aucun obstacle ne doit bouger) Atelier 5 : But sorti du cercle de tir	1 pt	La boule cible touchée reste dans le cercle. Si un obstacle bouge au retour (boule noire touchée après que la boule cible a été frappée)
3 pts	La boule cible et la boule de tir sortent du cercle (Aucun obstacle ne doit bouger) Atelier 5 : But touché : le but est considéré comme frappé s'il quitte son logement initial	0 pt	Impact hors du cercle de tir Non-respect du cercle de lancer Obstacle touché en premier Boule cible ou but non touché

L'ordre de passage est fait par tirage au sort (pièce). La joueuse qui gagne le toast choisi si elle commence ou non le tir
Chaque joueuse tire une boule par distance / atelier de 1 à 5 (soit 4 boules par atelier et donc 20 boules au total de l'épreuve)
Les joueuses tirent l'une après l'autre depuis la figure 1 à 6 mètres, jusqu'à la figure 5 à 9 mètres
La joueuse a 30 secondes par boule / Le tir sera considéré comme valable si l'impact est dans le cercle de tir de 1 m
Si le cercle est mordu le tir est considéré comme nul / La boule cible doit être touchée en premier